

# 三年制高职移动应用开发专业 人才培养方案

マエロ小:	19411111X	
专业代码:	510213	

去业夕称, 移动应田开发

适用年级: \_\_\_\_\_\_\_2021级\_\_\_\_\_\_

制订时间: \_\_\_\_\_\_2021年4月\_\_\_\_\_

## 湖南生物机电职业技术学院

## 2021 级人才培养方案制订与审核表

专业名称	移动应用开发	专业代码	510213
专业建设委员会人才培养方案论证意见	签名: (盖管)	3.7333	年月17日
学术委员会审核意见	第一个 13 (盖章) (基章) (基章) (基章) (基章) (基章) (基章) (基章) (基	是我的相关	等的是一个
学院党委审批意见	签名:(盖章)	201	2000 2000 2000 2000 2000 2000 2000 200

## 目 录

-,	专业名称及代码	1
Ξ,	教育类型及学历层次	1
三、	入学要求	1
四、	修业年限	1
五、	职业面向	1
	(一) 职业面向	1
	(二)职业发展路径	1
	(三)典型工作任务与职业能力分析	2
六、	培养目标与培养规格	4
	(一) 培养目标	4
	(二) 培养规格	4
七、	课程设置及要求	5
	(一)课程体系结构	5
	(二)公共课设置及要求	5
	(三)专业课设置及要求	13
八、	教学进程总体安排	24
	(一) 教学进程	24
	(二)学期学时分配和实践学时占比情况	26
	(三)课程结构与学分学时比例情况	26
九、	实施保障	26
	(一) 师资队伍	26
	(二)教学设施	27
	(三) 教学资源	28
	(四) 教学方法	30
	(五) 学习评价	30
	(六)质量管理	31
+,	毕业要求	32
+-	-、附录	32

## 2021 级高职移动应用开发专业人才培养方案

#### 一、专业名称及代码

专业名称:移动应用开发

专业代码: 510213

#### 二、教育类型及学历层次

教育类型:全日制高等职业教育

学历层次: 专科

#### 三、入学要求

高中阶段教育毕业生或具有同等学力者。

#### 四、修业年限

实行学分制管理, 计划学习年限为三年。

#### 五、职业面向

#### (一) 职业面向

职业面向如表1所示。

表1 职业面向一览表

所属专业 大类 (代码)	所属专业 类 (代码)	对应 行业 (代码)	主要职业 类别 (代码)	主要岗位类别(或 技术领域)	职业资格证书或技能 等级证书
电子信息 大类 (51)	计算机类 (5102)	软件和信 息技术服 务业 (65)	计算机程 序设计员 (4-04-0 5-01)	Android 应用开发 Java 软件开发 Web 前端开发	Web 前端开发证书 (1+X) 软考(程序员)

#### (二) 职业发展路径

专业毕业生职业发展路径如表 2 所示。

表 2 毕业生职业发展路径

岗位类型	岗位名称
初次就业岗位	Android 应用开发、Java 软件开发、HTML5 前端开发
目标岗位	Android 开发、Java 开发、前端开发
发展岗位	软件架构、软件设计
迁移岗位	UI 设计、数据库应用

## (三) 典型工作任务与职业能力分析

典型工作任务与职业能力分析如表 3 所示。

表 3 工作任务与职业能力分析表

	, .	_作仕务与职业能刀分析表	
职业岗位名称	典型工作任务	职业能力要求	对应职业能力课程
	1. 搭建Android应用构	1. 精通 Android 开发平台及	1. HTML5 与 CSS3 网
	架,提交 Android 系统	框架原理及基本组件使用。	页开发。
	技术方案。	2. 有扎实的 Java 语言基础,	2. 图像处理
	2. 完成 Android 移动互	具有扎实的编程功底和良	Photoshop.
	联网客户端软件的开	好的编程习惯,良好的设计	3. MySQL 数据库应
	发与维护。	文档撰写能力,精通 HTML、	用。
	3. 配合项目经理进行	CSS 等网页制作技术。	4. JavaScript 页面
Android 应用	项目分析,技术研讨,	3. 精通多线程和网络编程,	脚本技术。
开发	实行技术方案的整合。	对高性能程序设计、架构有	5. Java 程序设计基
开及	4. 研究新技术, 满足产	较多的了解。	础。
	品要求。	4. 热爱互联网, 对移动产品	6. Java 面向对象编
	5. 进行Android技术文	研发有浓厚兴趣。	程。
	档编写。	5. 具备强烈的进取心和责	7. HTML5 前端应用开
		任感,极强的学习能力及良	发。
		好的团队合作精神。	8. Android 基础。
		6. 具有较强逻辑思维能力	9. Android 高级编程
		和表达能力。	技术。
	1. 参与项目需求分析,	1. 精通 JAVA 研发,熟练使	1. HTML5 与 CSS3 网
	参与系统框架搭建,对	用Eclipse等开发环境及工	页开发。
	核心模块进行概要设	具。	2. 图像处理
	计、详细设计。	2. 精通 struts2/SpringMVC	Photoshop 。
	2. 编写软件开发文档	等、Spring、	3. MySQL 数据库应
T	及软件实施文档。	hibernate/ibatis 等主流	用。
Java 软件开发	3. 按照工作进度和编	WEB 框架。	4. JavaScript 页面
	程工作规范编写系统	3. 精通 JAVA 通信技术,了	脚本技术。
	中的关键模块、关键算	解 GIS 知识。	5. Java 程序设计基
	法的程序。	4. 熟悉 io、多线程、集合等	础。
	4. 对编写的程序进行	基础框架,熟悉分布式、缓	6. Java 面向对象编
	严格的综合测试,测试	存、消息、搜索等机制。	程。

	软件模块和软集成产	5.熟悉 Mysql、Orcle 等数	7. HTML5 前端应用开
	品,进行软件故障诊	据库开发,有较好的数据库	发。
	断、定位、分析和调试,	设计能力。	8. JSP 商业网站开发
	以实施产品测试方案。	6. 熟练主流应用服务器框	技术。
	5. 对产品进行创新。	架、分布式数据库、缓存、	9. JAVA 框架技术。
	6. 向业务部门提供软	文件系统、消息系统等技	
	件的后期技术支持。	术。	
		8. 具有良好的抽象设计能	
		力, 思路清晰, 善于思考,	
		能独立分析和解决问题,责	
		任心强, 具备良好的团队合	
		作精神。	
	1.使用Div+css并结合	1.精通 JavaScript、HTML5、	1.HTML5与CSS3网
	Javascript 负责产品	CSS3 等前端技术。	页开发。
	的前端开发和页面制	2. 熟练运用主流的 JS 开发	2. 图像处理
	作。	框架,如: jQuery、Zepto、	Photoshop。
	2. 熟练运用 DIV+CSS,	Angular、Vue、React等。	3. JavaScript 页面
	提供针对不同浏览器	3. 具有广阔的技术视野, 具	脚本技术。
	的前端页面解决方案。	有前端技术方案设计的能	4. HTML5 前端应用开
	3. 负责产品的前端程	力,能够承担项目前端开发	发。
	序的实现,提供合理的	工作。	
HTML5 前端开	前端架构, 改进和优化	4. 具有良好的团队合作精	
发 发	开发工具、开发流程、	神和积极主动的沟通意识。	
/X	和开发框架。	5. 具有较强的学习能力和	
	4. 与产品、后台开发人	对新技术的追求精神, 乐于	
	员保持良好沟通, 快速	分享。	
	理解、消化各方需求,		
	并落实为具体的开发		
	工作。		
	5. 完成功能页面的设		
	计与代码编写, 配合产		
	品团队完成功能页面		
	的需求调研和分析。		

#### 六、培养目标与培养规格

#### (一) 培养目标

本专业培养理想信念坚定,德、智、体、美、劳全面发展,具有一定的科学文化知识和人文素养,良好的职业道德、精益求精的工匠精神,较强的就业能力和可持续发展能力,掌握移动互联网应用开发、JAVA企业级应用开发、HTML5应用设计和开发等专业技术技能,适应社会经济发展需要,服务互联网经济建设,面向互联网行业的应用领域,能够从事移动应用开发、Java软件开发、HTML5前端开发等工作的复合型技术技能人才。

#### (二) 培养规格

#### 1. 素质

- (1) 具有正确的世界观、人生观、价值观,坚定拥护中国共产党领导和我国社会主义制度,在习近平新时代中国特色社会主义思想指引下,践行社会主义核心价值观,具有深厚的爱国情感和中华民族自豪感。
- (2) 具有人文社会科学素养、社会责任感,能够在工作实践中理解并遵守职业道德和 规范,履行责任。
- (3) 崇尚宪法、遵纪守法、崇德向善、诚实守信、尊重生命、热爱劳动,履行道德准则和行为规范,具有社会责任感和社会参与意识。
  - (4) 具有质量意识、环保意识、安全意识、信息素养、工匠精神、创新思维。
  - (5) 具有一定的审美和人文素养,能够形成 1~2 项艺术特长或爱好。
- (6) 勇于奋斗、乐观向上,具有自我管理能力、职业生涯规划的意识,有较强的集体 意识和团队合作精神。
  - (7) 具有良好的移动应用开发行业的岗位意识和岗位适应能力。
  - (8) 具有规范的系统设计、开发思路,良好的编程习惯和准确的语言表达能力。

#### 2. 知识

- (1)掌握必备的思想政治理论、科学文化基础知识、中华优秀传统文化知识和湖湘文 化知识。
- (2) 熟悉专业相关的政策与法律法规,以及环境保护、安全消防、文明生产等相关知识。
  - (3) 掌握体育、军事、心理健康、信息技术、创新创业、职业发展等相关知识。
- (4) 掌握 Photoshop 图像处理、HTML5 与 CSS3 网页开发、Java 程序设计等专业基础知识。
- (5) 掌握 Java 面向对象编程、Android 界面布局、Android 事件处理、Android 高级编程技术、JSP 商业网站开发、JAVA 框架、HTML5 前端应用开发等专业核心知识。
- (6) 掌握数据库应用、Spring Cloud 微服务、Linux 操作系统、软件测试等专业拓展知识。

#### 3.能力

- (1) 具有探究学习、终身学习、分析问题和解决问题的能力。
- (2) 具有良好的语言、文字表达能力和沟通能力。
- (3) 具有移动终端 Android 应用程序开发能力。
- (4) 具有基于 MVC 的 Java Web 项目开发能力。
- (5) 具有 Web 前端应用开发能力。
- (6) 具有软件项目的功能和性能测试能力。
- (7) 具有数据库的设计和应用能力。

#### 七、课程设置及要求

#### (一) 课程体系结构

课程体系结构如表 4 所示。

表 4 课程体系结构表

课程性质	追	<b>果程类型</b>	主要课程
			入学教育、思想道德与法治、毛泽东思想和中国特色社会主义
		必修课	理论体系概论、形势与政策、心理健康教育、体育与健康、公
公共课程	:	心形床	共英语、信息技术、微积分、应用写作、大学生职业发展与就
公开床住			业指导、军事理论、军事技能、创业基础、劳动实践。
		选修课	普通话与语言文字欣赏、羽毛球、健美操、影视鉴赏、音乐欣
	•	匹修床	赏、美术鉴赏等。
		专业基	图像处理 Photoshop、HTML5 与 CSS3 网页开发、Java 程序设计
	必	础课程	基础。
		专业核	Java 面向对象编程、HTML5 前端应用开发、JSP 商业网站开发
		心课程	技术、JAVA 框架技术、Android 基础、Android 高级编程技术。
	修		HTML5 与 CSS3 网页开发实训、网络数据库实训、Java 程序设
专业课程	课	专业实	计实训、JSP 网站开发实训、Android 应用开发实训、程序设
→ 亚体性		以	计综合实践、数据库设计综合实践、Android 应用开发综合实
		以休生	践、Web 应用开发综合实践、专业综合实践、毕业设计、毕业
			顶岗实习。
			MySQL 数据库应用、SQL Server 数据库应用、Spring Cloud
	;	选修课	微服务技术、Linux 操作系统原理与应用、软件测试技术、
			Android 多媒体应用技术。

#### (二)公共课设置及要求

1. 公共必修课共696学时,37.5学分,具体设置及要求如表5所示。

表 5 公共必修课设置及要求

课程名称	教学目标	主要教学内容	教学要求	学 时
	素质目标: 促进学生德智	1. 思想政治教育。	通过组织主题班会、专	
入学教育	体美劳全面发展。引导学	2. 管理规章教育。	家讲座、网络学习、实	28
	生学习知识,发展能力,	3. 专业培养教育。	验实训基地参观等方	

课程名称	教学目标	主要教学内容	教学要求	学 时
	体现激励上进,鼓励竞争意识。 知识目标:了解专业发展规划、培养目标和培养模式,熟悉与安全问题相关的法律法规和校纪校规。能力目标:具有自尊自爱、自立自强、开拓进取、坚毅勇敢等心理品质和一定的道德评价能力、自我教育能力。	4. 安全教育。 5. 心理健康教育。	式,使学生熟悉培养要求和培养过程、学籍管理制度、奖助政策与日常管理等规章制度。	
思想道德与法治	素质目标:帮助大学生形成等高的理想信念,确立正确结合。所是现和价值观,如强思想道德的是现和价值观强思想道德的自觉性。知识是被自觉性。如果是证明的是是一个人生观、你们的是是一个人生观、你们的是是一个人生观、你们的人生。我们们的人,是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,是一个	1. 人生观教育。 2. 价值观教育。 3. 道德观教育。 4. 社会主义核心价值观 教育。 5. 法治观教育。	采取理论教学与实践教 学、线下课堂主学与线 上平台辅学、课内学习 与课外实践相结合会 、积明专题教学、案 例教学、新一种的,一种的,一种的, 一种的,一种的,一种的, 一种的,一种的,一种的, 一种的,一种的, 一种的,一种的, 一种的,	48
毛泽东思 想种 社会 主义 体系概论	素质目标: 引导学生以自己的实际行动为中国特色社会主义事业和中华民族伟大复兴做贡献。知识目标: 使学生从整体上把握马克思主义中国化的理论成果的科学内涵、理论体系。能力目标: 提升学生运用马克思主义立场、观点和方法认识问题、分析问题和解决问题的能力。	1. 毛泽东思想。 2. 邓小平理论、"三个代表"重要思想、科学发展观。 3. 习近平新时代中国特色社会主义思想。		64
形势与政 策	会责任感和使命感,明确 自身的人生定位和奋斗	1. 党和国家重大方针政策、重大活动和重大改革措施。 2. 我国改革开放和社会	目标,以教师为主导, 以学生为主体,采用互	32

课程名称	教学目标	主要教学内容	教学要求	学时
	伟大复兴的历史使命。 知识目标: 使学生掌握党中央当前最新的重大方针政策、国内外形势、热点和难点问题。 能力目标: 学会用正确的立场观点和方法观察分析形势,认清国情和形势,正确理解和执行政策。	3. 当前国际形势和国际	等教学方法实现教学目标。	
创业基础	建起企业家的精神和社会责任感,体现团队协作精神。 知识目标:掌握创新创业的内涵、理论和方法,掌握组建团队,评估机会,寻找资源,建立商业模式	2. 创业者与创业团队。 3. 创业机会的识别与评价。 4. 创业风险的识别与控制。 5. 商业模式的设计与创新。 6. 创业资源及其管理。	体化进行小班教学。 依托职教云的平台,采 用案例法、小组讨论、	32
劳动实践	素质目标:增强劳动意识、劳动习惯、劳动习惯、劳动精神;塑造崇尚劳动、尊重劳动、劳动光荣的价值观。知识目标:了解劳动重要性、必要性;了解劳动岗位职责要求及安全注意事项。能力目标:掌握劳动工具的使用方法及要求;掌握劳动岗位基本技能。	2. 公益劳动教育。 3. 专业劳动教育。	劳动实践课采取分项积 分制管理,每位学生在 每学期需完成一定的劳 动实践积分,注重考查 学生的劳动意识、劳动 表现、劳动素养。	16
军事理论	<b>素质目标:</b> 具备基本军事 素养、良好组织纪律观念		军事理论教学进入正常 授课课堂,坚持课堂教	36

课程名称	教学目标	主要教学内容	教学要求	学 时
	和顽强拼搏的过硬作风; 具有坚韧不拔、吃苦耐劳 和团结协作的精神。 知识目标:了解国防、军 事基本知识,增强国防观 念和国家安全意识。 能力目标:具备一定的军 事技能。	4. 现代战争。 5. 信息化装备。	学和教师面授在军事课 教学中的主渠道作用, 重视信息技术和慕课、 微课、视频公开课等在 线课程在教学中的应用 和管理。	
军事技能	素质目标: 具备基本军事素养、良好组织纪律观念和顽强拼搏的过硬作风; 具有坚韧不拔、吃苦耐劳和团结协作的精神。知识目标: 了解国防、军事基本知识,增强国防观念和国家安全意识。能力目标: 具备一定的军事技能。	3. 防卫技能与战时防护训练。 4. 战备基础与应用训练。	军事技能训练应坚持按 纲施训、依法治训原则, 积极推广仿真训练和模 拟训练,军事技能训练 考核由学校和承训教官 共同组织实施。	112
心理健康教育	<b>素质目标:</b> 使学生树立匠树立度,常是大小,是一个,是一个,是一个,是一个,是一个,是一个,是一个,是一个,是一个,是一个	1. 正确认识心理健康。 2. 培养良好的自我意识。 3. 学做情绪的主人。 4. 建立和谐的人际关系。 5. 树立正确爱情观。 6. 正确认识心理咨询,及时化解心理危机。	任务驱动法,理论讲授 法,案例法,心理测评 法,角色扮演法等,让	32
大学生职 业发展与 就业指导	素质目标:激励大学生自 觉个人的职业理想融入 国家事业中,树立健康、 科学的就业观念和择业 观念,培养爱岗敬业的职 业道德。 知识目标:掌握就业形势 和政策、了解职业生涯规 划的理论和步骤。自觉培 育职业素质和能力;掌握	业认知。 2. 职业素质的培养和心理调适。 3. 职业生涯规划与设计。 4. 求职技巧。	采用线上教学+线下教学相结合的模式组织开展教学活动,依托职教云的平台,采用案例法、小组讨论、任务驱动等形式多样的教学方法,以学生为主体,使学生具备一定的职业素质和能力,达到课程教学目标。	32

课程名称	教学目标	主要教学内容	教学要求	学 时
	全面的求职技巧。 能力目标:准确分析就业 形势、合理定位、科学决策,撰写合格的职业生涯 规划书。注重提升职业素 养,培育个人求职能力,顺利入职。			
体育与健康	<b>素</b> 国强作之识实知参发对基 <b>能</b> 所情; 志神平守的价了不要,是一个, 一个, 一个, 一个, 一个, 一个, 一个, 一个, 一个, 一个,	2. 篮球。 3. 排球。 4. 足球。 5. 羽毛球。 6. 乒乓球。 7. 健美操。 8. 跆拳道。 9. 素质拓展。 10. 武术。	采用分班选项组织教育课以为的人。	112
微积分	素质目标:坚定理想信念,厚植爱国主义情怀,激发民族自豪感,树立常感,树立兴态,树主义,树立,树立,将,一种,一种,一种,一种,一种,一种,一种,一种,一种,一种,一种,一种,一种,	<ul><li>2. 导数的计算与应用。</li><li>3. 微分的计算与应用。</li></ul>	课程以学生为中心,将 课程思政融入课堂教学 中,采取案例教学法、 探究法、头脑风暴法等 多种教学方法。充分结 合学生所学专业将专业 案例引入教学,课程考 核采取过程考核与约 考核相结合的方式。	48

课程名称	教学目标	主要教学内容	教学要求	学时
	思维、抽象思维、形象思 维及空间想象等方面的 能力。			
公共英语	<b>素质目标:</b> 敢于用英语 进行交流与沟通; 具有国 化传播。识, 尊重异国文文 化传播。	3. 问路指路。 4. 时间安排。 5. 天气气候。 6. 体育运动。 7. 节日活动。 8. 健康保健。 9. 购物观光。 10. 酒店餐饮。 11. 求职面试。	采用现代教学于英通过是 是	48
应用写作	范意识,将这些规范体式 内化为一种行为规范,从 而自觉地遵守职业规范。 知识目标:掌握一般应用 文结构方法、表达方式和	2. 公文,主要讲通知、请示、函三种文种。 3. 事务文书,主要讲合同、计划和总结。 4. 礼仪文书,主要讲演讲	应用写作课程教学之中,从应用写作的课程特点出发,采用讲练结合的形式,训练和强化学生的基本的应用思维	24

2. 学校开设传统文化类、艺术鉴赏类、生态环保类、安全健康类、创新创业类等公共任选课,主要以线下公选课和慕课等形式开展,学生自主选修 96 学时 6 学分。具体设置及要求如表 6 所示。

表 6 公共选修课设置及要求

课程名称	教学目标	主要教学内容	教学要求	学时
------	------	--------	------	----

普通话与 汉语言文 字欣赏	素质目标:培养学生的社会责任感;树立文化自信。 知识目标:熟悉普通话语,对音基本知识音,有成普通语的面文的。 的短文的。 的短文的。 的短文的。 的短文的。 说试。 能够完成普通话测试。 能力目标:在日常变的, 在一个的。 在一个的。 在一个的。 在一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个的。 是一个一个。 是一个一个。 是一个一个。 是一个一个。 是一个一个。 是一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个	1. 声母辨正。 2. 韵母辨正。 3. 声调辨正。 4. 语流音变。 5. 朗读训练。 6. 说话训练。 7. 模拟测试。	教学中要求以语音练 习为主,围绕普通话水 平测试,主要针对湖南 人说普通话声母、韵 母、声调的难点有的放 矢地进行教学,提高学 生的普通话水平,为今 后的工作打下坚实的 基础。	16
羽毛球		1. 羽毛球比赛视频欣 赏,握拍法和正、反手 发球技术。 2.学习原地正手击高远 球技术。 3. 步伐的后场高远球。 4. 学习挑球技术。 5. 学习原地杀球技术。 6.学习后场杀球技术和 接杀挡网技术。 7.学习单打比赛基本战术:四方球、拉吊突击。	通过课堂教学和课外体育活动相结合的模式,采取任务驱动法、示范法、讲授法等,结合信息化教学手段开展课堂教学,让学生熟练掌握羽毛球运动技战术知识,提升学生在身体、心理和社会适应等方面能力。	16
健美操	素质目标:培养不思困 难、勇于拼搏的意志、共同进事的集体主义精神。 同进取的集体主义美操的基础的基础的基本手型,以目标:了解健美操,对上,以上,以上,以上,以上,以上,以上,以上,以上,以上,以上,以上,以上,以上	1. 健美操基本动作,包括手型、步伐等。 2. 大众健美操等级动作一级标准。 3. 学习健身操《你笑起来真好看》。	严格按照体育教师课 堂规范要求上课;要求 学生着装适合健美操 课堂,加强安全教育。 课堂中激发学生运动 兴趣,培养学生终身体 育的意识。以学生发展 为中心,重视学生的主 体地位。	16

影视鉴赏	<b>素</b> 审观艺到自知赏升味过一影能立能又趣成代能所以是全人。 所以是全人。 所以是自己的,是一个的评目考,元并合作,是一个的证明,是一个的评目考,一种合作,是一个的评目考,一种合作的思生,是一个的思生术。 一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个	1. 影视概说。 2. 电影中的文化元素。 3. 电影的意识形态表达。 4. 电影与社会生活。 5. 电影中的人性表达。 6. 影视评论写作。 7. 影视作品中的性别阐释。 8. 经典影视作品评述。	在欣赏为主的前提下, 适当地指导学生进行 一些有益的争论和通 体性的演练活动, 审时开展一些 能力, 同时开展一些 能力, 同时开展一些 能力, 同时开展一些 能力, 同时开展中些 能力,程 全 定 之 大 的 审 关 经 会 之 术 的 等 关 会 的 等 会 的 等 会 的 等 会 之 、 后 之 、 后 之 、 后 之 、 后 之 、 后 、 后 、 后 、	16
音乐欣赏	素质目标:养成健康、 高尚的生活态度, 高尚的生活态度, 是族国主义情操。 知识目标:从理解的 的是主义情操。 知识目标:从理解的 是,为是, 是,为是, 是,为是, 是,, 是,, 是,, 是,, 是,, 是	1. 古典主义时期音乐。 2. 浪漫主义时期音乐。 3. 西方近现代音乐。 4. 中国民歌。 5. 中国民族器乐音乐。 6. 中国近现代音乐。	课堂教学以欣赏为主, 着重培养学生对音乐 作品的艺术感受、理解 和审美体验能力。从学 生鉴赏音乐水平的实 际状况出发,做到难易 适度,深入浅出。充分 利用各种现代化教学 手段,最大限度地强化 学生的听觉审美感受。	16
美术鉴赏	素质目标:树立正确的 审美观念,增强爱国主 义精神。 知识目标:掌握美术鉴 赏的方法,了解美术鉴 赏的基础知识、理论。 能力目标:培养创新精	1. 美术概说。 2. 中国画的分类。 3. 中国画的鉴赏。 4. 中国园林艺术。 5. 西方绘画的概述与欣 赏。 6. 西方经典绘画作品欣	通过理论讲授与实践训练,融知识传授、能力培育、素质提高于一体。采取任务驱动法、专题讲授法、分组讨论法、案例法等进行教学实践。充分利用各种现	16

神和实践能力,提高感	<b>党</b> 。	代化教学手段,最大限	
受美、表现美、鉴赏美、	7. 古印度艺术-埃及艺	度地强化学生的视觉	
创造美的能力。	术-部落艺术。	审美感受。	

## (三)专业课设置及要求

1. 专业基础课共 152 学时, 9.5 学分, 具体设置及要求如表 7 所示。

表 7 专业基础课设置及要求

	表7 专》	业基础课设置及要求 		计划
课程名称	教学目标	教学内容	教学要求	学时
	<b>素质目标:</b> 提高学生分	1. 界面设计。	将课堂理论教学、	
	析、解决问题的能力,	2. 图标设计。	实训基地现场教	
	培养学生的审美意识	3. 登陆界面设计。	学、学生科技创新	
	及团队协作能力。	4. 网页界面设计。	活动、设计大赛、	
	知识目标:通过本课程	5. 软件界面设计。	技术服务贯穿与	
图像处理	的学习, 使学生理解图	6. APP 界面设计。	教学之中,通过讲	40
photoshop	像色彩原理,掌握图像		授法、任务驱动	40
	处理的知识和技术。		法、项目法等教学	
	<b>能力目标:</b> 学会各种工		方法的灵活使用,	
	具和滤镜的使用,具有		培养学生的成就	
	一定的图像处理能力		感,提高学生的学	
	和综合创作能力。		习兴趣和乐趣。	
	<b>素质目标:</b> 培养学生的	1.HTML5 基础。	采取理论教学与	
	创新意识、创新能力和	2. 页面结构。	实践教学相结合,	
	审美能力。	3. HTML5 表单。	采用"四阶段教学	
	知识目标:通过本课程	4. 多媒体和表格。	方法",将"教、	
	的学习,使学生理解并	5. CSS3 基础。	学、练、做"融	
HTML5与CSS3网	掌握网页设计与制作	6. 文字特效。	为一体,体现"教	50
页开发	的基本知识。	7. 边框样式。	师为主导, 学生为	56
	<b>能力目标:</b> 能综合运用	8. 图片和背景特效。	主体,训练为主	
	网页设计与制作技能,	9. 盒子模型。	线"的原则,充分	
	掌握多种类型网站的	10. 网页的布局与规	利用信息化教学	
	开发流程、开发方法及	划。	手段,提高教学效	
	开发技巧。		果。	
	<b>素质目标:</b> 培养学生具	1. 初识 JAVA。	按"项目导向,任	
	有创新意识、创新精神	2. 变量及数据类型。	务驱动"的教学模	
	和良好的职业道德。	3. 运算符。	式,课程教学强化	
	知识目标:通过本课程	4. 选择结构。	实践环节对学生	
Java 程序设计	的学习,使学生熟悉	5. 循环结构。	程序分析与设计	
基础	Java 的基本语法,理解	6. 类和对象。	的能力培养,采用	56
	Java 程序逻辑的三种	7. 方法。	教授法、讨论法、	
	结构以及思想规则。	8. 数组。	分组教学法等形	
	能力目标:熟练运用	9. 综合项目: 影院售	式多样的教学方	
	Java 语言进行实际应	票管理系统。	法,提供丰富的学	

	用项目的程序逻辑设	习资源,将课堂授	
ì	计。	课与网络教学相	
		结合,促进自主学	
		习。	

2. 专业核心课共440学时,27.5学分,具体设置及要求如表8所示。

## 表 8 专业核心课设置及要求

课程名称	教学目标	教学内容	教学要求	学 时
Java 面向对象 编程	素质目标:培养学生分析和解决实际问题的新、知识目标:培养学生用于创新、知识目标:通过本课的对象的编程思想,熟实的编程思想,熟实的编程思想,熟实的编程。能力目标:能够本本对象的编程。能力目标:能够本本对象的编程。能力目标:能够本本对象的进行基于文本和开发。	1. 面向对象初级应用。 2. 面向对象进阶。 3. 继承与多态。 4. 抽象类与接口。 5. 异常处理。 6. Java 常用类。 7. 集合。 8. 内部类和泛型。 9. JDBC 编程。 10. 多线程。	采主将的机论的学况生以充学和以境结实行用体, 改教生出的学分习积处的, 对生发的大型,对大量,对大量,对大量,对大量,对大量,对大量,对大量,对大量,对大量,从大量,从大量,从大量,从大量,从大量,从	48
HTML5 前端应 用开发	素质目标:培养学生的创新意识、创新能力和审美能力。 知识目标:通过本课程的学习,使学生掌握HTML5/CSS3/JavaScript相关技术及其在Web前端及移动应用开发领域的应用。 能力目标:培养学生网页设计创意思维能力和艺术设计素质,促进学生创新意识和综合职业能力的形成。	1. HTML5 基础知识。 2. CSS3 基础应用。 3. CSS3 样式。 4. JavaScript 基本语法及调试方法。 5. JavaScript 对象模型。 6. JavaScript 框架。 7. HTML5 的相关变化。 8. HTML5 多媒体相关处理。 9. HTML5 图形图像相关处理。 10. 文件操作与数据存储。 11. 多线程与服务器推送。 12. CSS 布局应用。 13. CSS 高级应用。 14. CSS 选择符的高级应用。	用 导 识 的 异 中 语 中 识 的 异 中 字 的 中 字 的 中 字 的 中 字 的 中 字 的 中 字 的 子 与 管 的 中 的 子 与 管 的 中 的 中 的 中 的 中 的 中 的 中 的 中 的 中 的 中 的	80

	<b>李氏日仁</b>	1 Wob 応田和彦柳沙	可用"新 <i>井</i> "用	
	素质目标:培养学生善	1. Web 应用程序概述。	采用"翻转课	
	于沟通表达、善于自我学   习、团队协作的能力。	2. Servlet 应用。 3. JSP 技术应用。	堂"教学模式,将课堂案例教	
	<b>知识目标:</b> 通过本课程	3. JSP	学放在 MOOC 线	
	的学习,使学生熟练掌握	4. Jor 屬式初家。   5. 指导学习: Servlet	上学习,课中以	
	运用 JSP 模式进行 Web	5. 指导字句: Serviet     结合 JSP 应用。	工字刁,保宁以   项目为主线,重	
JSP 商业网站	程序开发的基本知识和	5. 会话跟踪技术。	点进行相关类	80
开发技术	技能。	7. EL 表达式。	型项目案例制	00
	<sup>1文 形 。</sup>   <b>能力目标:</b> 能结合数据	8. JSP 标准标签库。	全	
	库应用技术进行 Web 应	9. 文件上传及验证码。	学过程和形式	
	用程序的开发。	3. 又什工段及巡Ш吗。	上体现"线上"	
	/17/11/17/17/八人。		工	
			作   线   円系     密结合。	
	<b>素质目标:</b> 培养学生善	1. 初识 Spring。	采用项目教学	
	于观察、独立思考的习	2. IoC 容器。	法,以三种轻量	
	惯,强化学生的职业道德	3. Spring AOP.	级框架为载体,	
	意识和职业素养养成意	4. Spring 事物管理机	遵循从简单到	
	识。	制。	复杂的顺序,按	
	<b>知识目标:</b> 通过本课程	5. Spring MVC 基础。	照项目开发的	
	的学习, 使学生掌握	6. DispatcherServlet	具体过程组织	
	JAVA 企业级项目开发的		教学,培养学生	
TATA DESTRUCTO	全过程及技能知识。	7. Spring MVC 常用注	的项目意识、编	100
JAVA 框架技术	<b>能力目标:</b> 掌握软件开	解。	码能力、测试水	120
	发生命周期中的过程及	8. Spring MVC 拦截器。	平,同时注重团	
	过程产物,如文档撰写、	9. Spring 文件上传、	队合作能力、组	
	数据建模等。	下载。	织协调能力和	
		10.Spring 视图解析	职业迁移能力	
		器。	等软技能的培	
		11.MyBatis 基础。	养。	
		12.MyBatis 语法。		
		13. 框架整合开发。		
	素质目标:培养学生的	1. Android 程序入门。	以实践操作为	
	科学创新精神、合作精	2. Android 程序与设	主、教师辅导为	
	神,形成热爱科学技术的	计。	辅的教学模式,	
	思想。	3. Android 程序界面	提倡学生组织	
	知识目标:通过本课程	布局。	学习小组进行	
Android 基础	的学习, 使学生掌握	4. Android 基础控件。	学习讨论, 教师	48
	Android 的基础编程知	5. Android 程序事件	针对课程的重	10
	识。	处理与调试打包。	难点进行讲解	
	能力目标:熟悉 Android	6. 项目: 掌心 0A。	并组织学生讨	
	平台架构、开发环境的搭	7. 菜单和列表组件。	论,解答学生共	
	建及掌握 Android 开发	8. 提示框、对话框日期	同存在的问题,	
	工具的使用。	和时间控件。	并向学生提供	

		4. 10. 41. 15. 41		
		9. 多媒体控件。	相关的学进度	
		10. 控件美化。	安排、学习要求	
		11.Android 网络应用	等学习信息,引	
		基础。	导学生进行自	
		12. Android 网络应	我学习。	
		用。		
	<b>素质目标:</b> 培养学生发	1. Android 新版本特	通过课堂讲解	
	现问题、分析问题、解决	性。	与讨论、案例分	
	问题的能力,培养良好的	2.Android UI 设计进	析等方法,促进	
	职业素质。	阶。	学生对所学理	
	知识目标:通过本课程	3. Service 后台服务。	论的理解和运	
	的学习, 使学生掌握	4.Android 进程与多	用,鼓励学生结	
A 1 : 1 <b></b>	Android 平台应用开发	线程。	合生活中熟悉	
Android 高级	相关知识和技术。	5. Android 网络通信。	的手机 APP 提出	64
编程技术	<b>能力目标:</b> 具有良好的	6. Android 广播机制。	问题或者假设,	
	编程习惯和 Android 应	7. Android 多媒体应	在教师引导下,	
	用软件开发的能力。	用。	完成自主学习、	
		8. 图形图像处理及动	自主总结。	
		画设计。		
		9. 传感器。		
		10. LBS 定位服务。		

3. 专业实践课共1072 学时,46.5 学分,具体设置及要求如表9所示。

表 9 专业实践课设置及要求

	衣り 专业	L头政保仅直及安水	Ī	
课程名称	教学目标	教学内容	教学要求	学时
HTML5 与 CSS3 网页 开发	素质目标:培养学生热爱 IT 技术,形成实事求是的学风和良好的职业道德意识。知识目标:使学生掌握使用 HTML5 语义标签制作页面的结构,熟练使用 CSS3 美化页面。能力目标:掌握出现、掌握常用标签以及语义及用法、掌握常用CSS 的特性、掌握基础	1. 网站整体规划。 2. 网站功能设计。 3. 网站页面设计。 4. 制作首页。 5. 公司信息。 6. 案例展示。 7. 游戏大厅页面。 8. 游戏大厅页面正 文。	采用实践教学方式,加强动手能力培养和训练,注重操作实训的效果,通过全面两半直的实训项目,使用 CSS 样式修饰和美化页面,能够使用 CSS+DIV 布局 CSS+DIV 布局面。	28
	布局技巧。	1 设计交统粉坛	<b>亚田京既</b>	
网络数据库实训	<b>素质目标:</b> 培养学生的 专业学习能力、执行能 力和创新能力。 <b>知识目标:</b> 使学生学会	1. 设计系统数据 库。 2. 查询竞拍信息。 3. 简化竞拍信息的	采用实践教学方式,以任务需求带动教学,每次课都有相应的任务和	28

	系统需求分析、抽取实体和实体间的联系以及设计、构建数据库表结构。 能力目标:具备数据库的设计和管理的基本知识和技能,能独立地完成小型数据库的设计和实现。	查询。 4. 优化竞拍信息。 5. 保证数据库与系统信息一致。	问题让学生来完成,培养学生分析问题、解决问题和思考问题的习惯。	
Java 程序设计 实训	素质目标:培养学生融会贯通、举一反三的能力,树立知识产权意识。 知识目标:使学生掌握 Java 程序逻辑的基本知识。 能力目标:提高用 Java 语言进行程序逻辑设计的能力。	1. 项目框架设计。 2. 新增影片信息。 3. 查询影片信息。 4. 电影放映设置。 5. 购买电影票。 6. 打印电影票。 7. 程序调试与测试。	采用实践教学方式,实施引导式教学式,采用边讲边等、	28
JSP 网站开发实 训	素质目标: 引导学生能够在工作实践中理解并遵守职业道德和规范,履行责任。 知识目标: 使学生掌握动态页面技术。 能力目标: 具有 JSP 项目实施过程中分析能力和主动解决问题的能力。	1. 项目分析。 2. 搭建项目框架。 3. 设计各个界面。 4. 后台功能代码编写。 5. 程序调试与测试。	采用实践教学方式,并"以学生为主,教师为辅",充分发挥学生的主观能动性,教师有针对性地设计项目,学生分组讨论、分工合作、共同完成。	56
Android 应用开 发实训	素质目标:培养学生善于沟通表达、善于自我学习、善于团队协作的能力。 知识目标:使学生掌握Android客户端和服务端交互的相关知识和技能。 能力目标:熟练进行Android应用开发。	1. 项目分析。 2. 导航关系。 3. 设计各个界面。 4. 服务端开发。 5. 客户端请求。	采用实践教学方式,以项目为载体,以职业能力培养为重点,以就业为导向,以任务为驱动,融合讨论法、指导法等教学方法,培养学生的Android应用开发能力。	56
程序设计综合实践	<b>素质目标:</b> 培养学生尊 重知识、尊重科学,形 成良好的敬业精神。 知识目标: 使学生熟练	1. J1-1《小学生数 学辅助学习系统》 关键算法。 2. J1-2《帮你算系	通过案例教学法, 以十种系统关键 算法为载体,通过 创建问题情境,激	40

	掌握 Java 语言的基本	统》关键算法。	发学生学习兴趣,	
	语法。	3. J1-3《网络选拔	通过教师课堂程	
	能力目标:能使用 Java	赛题库系统》关键	序设计示范和指	
	语言解决常用的程序逻	算法。	导,锻炼学生 Java	
	辑问题。	4. J1-4《图形体积	程序设计能力,利	
		计算系统》关键算	用网络教学平台	
		法。	将课堂延伸到课	
		5. J1-5《儿童智力	外,注重学生的课	
		游戏》关键算法。	前、课中、课后学	
		6. J1-6《0J 系统》	习过程监控。	
		题库关键算法。		
		7. J1-7《字符处理		
		系统》关键算法。		
		8. J1-8 《动物园管		
		理系统》关键算法。		
		9. J1-9《幼师培训		
		系统》关键算法。		
		10. J1-10 《商品销		
		售系统》关键算法。		
	<b>素质目标:</b> 培养学生,	1. J2-1 《新闻发布	采用案例教学法,	
	培养学生有效的人际沟	系统》新闻编写模	以十五个系统的	
	通和协作能力。	块。	数据库模块为载	
	知识目标: 使学生掌握	2. J2-2《学生成绩	体,通过创建问题	
	数据库开发环境的配置	统计系统》学生信	情境,激发学生学	
	与使用、数据库及数据	息录入模块。	习兴趣,通过教师	
	表的设计与创建、数据	3. J2-3《音乐网站》	课堂数据库设计	
	表的约束与关系、数据	项目歌曲管理模	示范和指导,锻炼	
	库访问和数据库备份管	块。	学生数据库设计	
	理等技能。	4. J2-4《音乐网站》	能力,利用网络教	
	<b>能力目标:</b> 具备数据库	项目歌手管理模	学平台将课堂延	
数据库设计综合	的设计和管理的基本知	块。   块。	伸到课外,注重学	
实践	识和技能。	^、。   5. J2-5《音乐网站》	生的课前、课中、	32
<b>天以</b>	10/11/12 11C。	可 可 明 所 明 所 明 に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に の に 。 に る に る に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。 に 。	课后学习过程监	
		块。   块。	控。	
		^ 。   6. J2-6 《进销存管	11.0	
		理系统》货物信息		
		生狀況   贝切旧心     管理模块。		
		5 年後50。   7. J2-7 《课程信息		
		系统》教师管理模		
		<sup>ഗ。</sup>   8. J2-8《连锁商店		
		6. J2-6 《廷顿简后   信息管理系统》商		
		信息官埕系统 / 向     品管理模块。		
		叩目垤悮烪。		

		9. J2-9《码头中心		
		船货申报系统》危		
		险品管理模块。		
		10. J2-10 《图书管		
		理信息系统》图书		
		管理模块。		
		11. J2-11《网上论		
		坛管理系统》帖子		
		管理模块。		
		12. J2-12《网上商		
		店》订单管理模块。		
		13. J2-13《学生管		
		理信息系统》学生		
		管理模块。		
		14. J2-14《学生食		
		堂信息管理系统》		
		饭卡管理模块。		
		15. J2-15 《研究所		
		管理系统》科研人		
		员管理模块。		
	<b>素质目标:</b> 培养学生的	1. H1−1《掌心 OA 办	采用项目化教学,	
	自主学习和创新能力。	公系统》登录模块。	以四个 Android	
	知识目标: 使学生具备	2. H1-2《掌心 OA 办	应用项目为载体,	
	从事 Android 应用开发	公系统》主页展示	通过创建问题情	
	   所必需的基本知识和基	模块。	境,激发学生学习	
	本技能。	3. H1-3《掌心 OA 办	兴趣,通过教师课	
	   能力目标: 具有 Android	公系统》公司新闻	   程编程示范和指	
	应用程序的设计、开发	模块。	导,锻炼学生	
	能力。	4. H1-4《掌心 OA 办	Android 应用开发	
		公系统》通知公告	能力,利用网络教	
		模块。	学平台将课堂延	
Android 应用开		5. H1-5《掌心 OA 办	伸到课外,注重学	40
发综合实践		公系统》工作日志	生的课前、课中、	
		模块。	课后学习过程监	
		6. H1-6《医者天下》	控。	
		引导页模块。	<b>,</b> —	
		7. H1-7《医者天下》		
		专家列表模块。		
		8. H1-8《医者天下》		
		医生详情模块。		
		9. H1-9《医者天下》		
		会员登录模块。		
		10. H1-10 《医者天		
		10.111 10 《囚行人		

	T			I
		下》预约挂号模块。		
		11.H1-11《博客系		
		统》博客列表模块。		
		12.H1-12《博客系		
		统》对话框操作模		
		块。		
		13. H1-13《生活助		
		手》天气信息模块。		
		14. H1-14《生活助		
		手》滑动翻页模块。		
		15. H1-15《生活助		
		手》音乐播放模块。		
	<b>素质目标:</b> 具有探究学	1. H2-1《电子商城	采用项目化教学,	
	习、分析问题和解决问	后台管理系统》用	以八个系统 Web	
	题的能力。	户信息列表显示与	开发为载体,通过	
	知识目标: 使学生掌握	添加模块。	创建问题情境,激	
	安装与配置开发环境、	2. H2-2《电子商城	发学生学习兴趣,	
	静态 Web 页面的设计	后台管理系统》留	通过教师 Web 应	
	以及 Web 应用程序的	言列表显示与删除	用开发编程示范	
	设计与编码。	模块。	和指导,锻炼 Web	
	能力目标: 具有 Web 应	3. H2-3《电子商务	应用开发能力,利	
	用程序的设计、开发能	购物网站系统》产	用网络教学平台	
	力。	品列表显示与查询	将课堂延伸到课	
		模块。	外,注重学生的课	
		4. H2-4《网上书店》	前、课中、课后学	
		图书列表显示与添	习过程监控。	
		加模块。		
Web 应用开发综		5. H2-5 《Blog 系		40
合实践		统》日志列表显示		
		与添加模块。		
		6. H2-6《物流管理		
		系统》公司列表显		
		示与添加模块。		
		7. H2-7《易居房产		
		信息网》会员注册		
		和审核模块。		
		8. H2-8 《新闻管理		
		系统》新闻列表显		
		示与删除模块。		
		9. H2-9 《新闻管理		
		系统》新闻列表显		
		示与添加模块。		
		10. H2-10 《会员管		
		10.112 10 《玄火日		

		理系统》会员公司 列表显示与添加模 块。		
专业综合实践	素质目标:培养学生的集体意识和团队合作精神。 知识目标:学生综合应用所学的专业知识完成实训任务。 能力目标:使学生进一步提升 Java 和 Android开发能力,使学生具有开发实际工作的技能和项目经验。	1. 项目分析。 2. 搭建项目框架。 3. 设计各个界面。 4. 后台功能代码编写。 5. 程序调试与测试。	采用项目驱动、课	84
毕业设计	素质目标:培养学生团队合作精神,增强沟通能力、实际动手能力。 知识目标:使学生掌握毕业设计的选题、项试目标设计、开发、测试以及毕业设计说明书的撰写, 能力目标:培养学生综合运用移动应用开发专业知识分析并解决实际问题的能力。	1. 毕业设计选题。 2. 项目设计和开发。 3. 撰写毕业设计说明书。 4. 毕业设计答辩。 5. 毕业设计资料上传平台。	在学生进行毕业 设计的过程中,指 导教师应实现毕 业设计环节的全 过程监控、指导与 管理,保证学生毕 业设计完成质量。	112
毕业顶岗实习	素质目标:培养规范、 严谨的行为习惯,吃苦 耐劳、团结协作的精神。 知识目标:使学生巩固 所学知识,运用移动应 用开发专业知识和技能 解决本专业范围内技术 问题。 能力目标:通过该环节, 适应企业相关岗位工作 具备岗位所需的相关能 力。	1. Android 应用软件开发。 2. JAVA 开发。 3. HTML5 前端开发。 4. 数据库管理。 5. 软件测试。	学生需接所工作。学生是是一个人,并是一个人,并是一个人,并是一个人,并是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,	528

	工作。	

4. 专业选修课共 192 学时, 12 学分, 具体设置及要求如表 10 所示。

## 表 10 专业选修课设置及要求

课程名称	教学目标	教学内容	教学要求	学 时
MySQL 数据库应 用	素质目标:培养学生良好的自我表现、与人、语、与人、语、为以及诚的性格。是忍不拔的性体,是不够的,是不够的,是不够的,是不是一个,是不是一个。他们,是一个,是一个,是一个,是一个,是一个,是一个,是一个,是一个,是一个,是一个	1. 数据库简介与MYSQL开发环境。 2. MYSQL 表结构和表内容。 3. 数据库和表的创建与管理。 4. 数据操纵。 5. 数据查询。 6. 数据视图。 7. 索引与数据完整性约束的创建。 8. 数据库编程。	采取理论教学合, 以实现"教、学、 做"合一,教室 等、教室 等软件,以 是等, 数字 等等, 数字 等等, 数字 等等, 数字 等。 。 以 现 , 数。 。 , 数。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。	64
大和实现。  素质目标:培养学生良好的综合素质和职业道德,能够吃苦耐劳、爱岗敬业、团结合作。知识目标:通过本课程的学习,使学生掌握数据库系统应用、设计、开发的基本知识。能力目标:熟练掌握数据库开发技术和技能。		1. 数据库基础知识。 2. 数据库表的管理。 3. 数据的管理。 4. 数据的查询。 5. 数据库设计。 6. T-SQL 编程。 7. SQL 高级子查询。 8. 事务、索引、视图。 9. 函数与存储过程。 10. 触发器与游标。	采用 "学即工、 工即学"的教学模式,要求学生做到课前预习、课中动手、课后练习,认真完成各项任务,教师根据学生的学习进展情况,制定相关工作任务的计划、实施和管理方案。	64
Spring Cloud 微 服务技术	素质目标: 培养学生的移动应用 开发专业工匠精神,在 潜移默化中培育社会 主义核心价值观,提高 综合职业素养,树立社 会主义职业精神。	1. Redis 数据库。 2. Spring Boot 基础应用。 3. Spring Boot 之Web 开发。 4. Spring Boot 高级应用。	采用案例法、项目 法,使学生掌握 JAVA 企业级项目 开发的全过程,掌 握软件开发生命 周期过程及产生 的产附物,如需求	64

	知识目标: 通过本课程的学习,使 学生掌握 Spring Boot、 Spring Cloud 和 docker 的运用。 能力目标: 具有使用 SSM、Spring Boot、Spring Cloud 框 架集成开发的能力。	5. Spring Cloud 基础应用。 6. Spring Cloud 进阶。 7. docker 容器基础。 8. docker 容器应用。	文档、设计文档的 撰写、数据建模等,为学生实习及 今后的职业发展 打下良好的基础。	
Linux 操作系统 原理与应用	素质目标:提高学生的 爱国主义精神,培养学生的审美意识。 知识目标:通过本课程的学习,使学生掌握 Linux 系统基础知识与 实操技能。 能力目标:培养学生安装、管理和运维 linux 系统方面的能力。	1. Linux 操作系统 概述。 2. Linux 操作系统 安装及远程登录。 3. Linux 操作系统 常用命令。 4. 软件包管理。 5. 用户及用户组管理。 6. 权限管理。 7. 文件系统管理。 8. Shell 基础知识。 9. Shell 编程。 10. 系统管理与系统 维护。	以理论与项目实 战相结合的方式, 通过真实项目引 领,分析、阐述设 计制作过程,让学 生掌握移动UI 的 设计与制作方法。	64
软件测试技术	素质目标:确立正确的 人生观和价值观,事实识 人生观和价值观,事实识 人生观和技术,事实识 人生观和技术,事实识 创新精神。 知识目标:掌握测试和 理论、技术具实测试和 理,了解完整的 理,了解完整的 致力目标:培养学生软 件健壮性的思想。	<ol> <li>软件测试基础。</li> <li>测试计划。</li> <li>测试用例设计。</li> <li>执行测试。</li> <li>测试技术与应用。</li> <li>软件测试工具。</li> <li>测试文档实例。</li> </ol>	采取任务驱动法、 示范法、讲授张子、 信息化教学、翻学等进行 学等基本,让学生期的 ,让学生期间, 是一个, 是一个, 是一个, 是一个, 是一个, 是一个, 是一个, 是一个	64
Android 多媒体 应用技术	<b>素质目标:</b> 培养学生吃苦耐劳、严谨负责、努力奋斗的意识。 <b>知识目标:</b> 了解Android 多媒体技术,	1. 多媒体基础。 2 音频播放。 3. 视频播放。 4. 拍照功能。 5. MediaRecorder。	采取理论教学与 实践教学相结合, 融入案例教学法、 任务驱动法、小组 讨论法,以工作过	64

掌握音视频播放、图形	6. 自定义 View。	程为导向,完成课
动画处理。	7. 图形图像处理实	堂任务的资讯、决
能力目标: 具有	验。	策、计划、实施、
Android 多媒体应用的	8.Android 动画设	检查和评价。
开发能力。	计。	

## 八、教学进程总体安排

## (一) 教学进程

教学进程安排如表 11 所示。

## 表 11 教学进程表

			X 11 &	イーグエルコ	-11				1		
学期	课程名称	课程代码	总学时	学分	理论 学时	实践 学时	综合 实训 安排	考核 方式	课程性质	课程	备注
	思想道德与法治	SZ199001	48	3	48			考查	公共必修课	A	
	公共英语	RW199001	48	3	48			考试	公共必修课	A	
	微积分	RW199004	48	3	48			考试	公共必修课	A	
	体育与健康(一)	TY199001	24	1.5		24		考查	公共必修课	С	
	信息技术	XX199002	32	2	16	16		考查	公共必修课	В	
	心理健康教育(一)	SZ199007	16	1	10	6		考查	公共必修课	В	
第一	军事理论	QT597003	36	2	36			考查	公共必修课	A	
学期	形势与政策	SZ199011	8	0.5	8			考查	公共必修课	A	
	图像处理 Photoshop	XX297010	40	2.5	20	20		考试	专业必修课	В	
	HTML5 与 CSS3 网页开发	XX232067	56	3. 5	28	28		考试	专业必修课	В	
	军事技能▲	QT199002	112	2		112	3周	考查	公共必修课	С	
	入学教育	QT199001	28	1	28		1周	考查	公共必修课	A	
	HTML5 与 CSS3 网页开发实训▲	XX334008	28	1.5		28	1周	考查	专业必修课	С	
	小计		524	26.5	290	234					
	毛泽东思想和中国特色社会主义理 论体系概论	SZ199002	64	4	48	16		考试	公共必修课	В	
	专业英语	RW199002	48	3	48			考查	专业必修课	A	
	体育与健康 (二)	TY199002	32	2		32		考查	公共必修课	С	
	心理健康教育(二)	SZ199008	16	1	10	6		考查	公共必修课	В	
	公共任选课		32	2	32			考查	公共任选课		
第二	形势与政策	SZ199011	8	0.5	8			考查	公共必修课	A	
学期	应用写作	RW199006	24	1.5	24				公共必修课	A	
	MySQL 数据库应用	XX297023	64	4	32	32		考试	专业任选课	В	0.7£ 1
	SQL Server 数据库应用	XX282009	64	4	32	32		考试	专业任选课	В	2选1
	Java 程序设计基础	XX231001	56	3.5	28	28		考试	专业必修课	В	
	网络数据库实训▲	XX231005	28	1.5		28	1周	考查	专业必修课	С	
	Java 程序设计实训▲	XX231004	28	1.5		28	1周	考查	专业必修课	С	
	小计		400	24.5	230	170					
第三	体育与健康(三)	TY199003	32	2		32		考查	公共必修课	С	

学期	课程名称	课程代码	总学时	学分	理论 学时	实践 学时	综合 实训 安排	考核 方式	课程性质	课程	备注
学期	形势与政策	SZ199011	8	0.5	8			考查	公共必修课	A	
	公共任选课		32	2	32			考查	公共任选课		
	创业基础	QT598008	32	2	32			考查	公共必修课	A	
	劳动实践	QT199020	16	1		16		考查	公共必修课	С	
	Java 面向对象编程	XX332010	48	3	24	24		考查	专业必修课	В	1~6周
	HTML5 前端应用开发	XX282004	80	5	40	40		考试	专业必修课	В	
	Android 基础	XX232043	48	3	24	24		考试	专业必修课	В	
	JSP 商业网站开发技术	XX232025	80	5	40	40		考试	专业必修课	В	7~16 周
	JSP 网站开发实训▲	XX232059	56	3		56	2周	考试	专业必修课	С	
	小计		432	26. 5	200	232					
	体育与健康(四)	TY199004	24	1.5		24		考试	公共必修课	С	
	大学生职业发展与就业指导	SZ199015	32	2	32			考查	公共必修课	A	
	公共任选课		32	2	32			考查	公共任选课		
	形势与政策	SZ199011	8	0.5	8			考查	公共必修课	A	
<i></i>	JAVA 框架技术	XX232032	120	7.5	60	60		考试	专业必修课	В	1-10 周
第四学期	Spring Cloud 微服务技术	XX293013	64	4	32	32		考试	专业任选课	В	11-16 周
子别	Linux 操作系统原理与应用	XX232015	64	4	32	32		考试	专业任选课	В	2选1
	Android 高级编程技术	XX232054	64	4	32	32		考试	专业必修课	В	
	Android 应用开发实训▲	XX282001	56	3		56	2周	考查	专业必修课	С	
	小计		400	24.5	196	204					
	软件测试技术	XX332005	64	4	32	32		考试	专业任选课	В	0.14-1
	Android 多媒体应用技术	XX232039	64	4	32	32		考试	专业任选课	В	2选1
	程序设计综合实践	XX232081	40	2.5		40		考查	专业必修课	В	
** ~	数据库设计综合实践	XX232030	32	2		32		考查	专业必修课	В	
第五学期	Android 应用开发综合实践	XX232082	40	2.5		40		考查	专业必修课	В	
子朔	Web 应用开发综合实践	XX260001	40	2.5		40			专业必修课	В	
	专业综合实践▲	XX297016	84	4.5		84		考查	专业必修课	С	
	毕业设计▲	QT199003	112	4		112	4周	考查	专业必修课	С	
	小计		412	22	32	380					
	毕业顶岗实习▲	QT199004	528	18		528	6 个 月	考查	专业必修课	С	
学期	小计		528	18		528					
	第二课堂成绩单			4							
	合计		2696	146	948	1748					

备注: (1) 每学期全程教学周数为 20 周。

- (2) 综合实训课程名后标注"▲"。
- (3) 课程考核课时计入该门课程教学总课时。

(4) 第二课堂成绩单(校园文化活动、科技活动、社会实践、社会工作等学生素质 拓展活动评价)由学院团委组织实施考核评价。

#### (二) 学期学时分配和实践学时占比情况

学期学时分配和实践学时占比情况如表 12 所示。

表 12 学期学时分配与实践学时占比表

学期	理论课时	实践课时	总学时	总学分	实践课时占比
第一学期	290	234	524	26. 5	44. 66%
第二学期	230	170	400	24. 5	42. 50%
第三学期	200	232	432	26. 5	53. 70%
第四学期	196	204	400	24. 5	51. 00%
第五学期	32	380	412	22	92. 23%
第六学期	0	528	528	18	100.00%
第二课堂成绩单				4	
合计	948	1748	2696	146	64. 84%

注:专业任选课开课情况,以每学期实际开课课时计算。

#### (三)课程结构与学分学时比例情况

课程结构与学分学时比例情况如表 13 所示。

表 13 课程结构与学分学时比例表

课程	公共必修课		专业必修课		专业任选课		公共任选课		第二课堂 成绩单	
分类	学时	学分	学时	学分	学时	学分	学时	学分	学分	
第一学期	400	19	124	7. 5	0	0	0	0		
第二学期	144	9	160	9. 5	64	4	32	2		
第三学期	88	5. 5	312	19	0	0	32	2	4	
第四学期	64	4	240	14. 5	64	4	32	2	1	
第五学期	0	0	348	18	64	4	0	0		
第六学期	0	0	528 18		0	0	0	0		
合计	696	37. 5	1712	86. 5	192	12	96	6	4	
学时占比	25. 8	32%	63. 50%		7. 12%		3. 56%			

注:专业任选课开课情况,以每学期实际需开课课时计算。

#### 九、实施保障

#### (一) 师资队伍

1.队伍结构

专业教学团队由专兼职教师组成,专业学生人数与本专业专任教师比例不高于25:1,双

师素质教师占专业教师比例不低于 60%。专业教学团队中专兼职教师的职称、年龄、学历 呈合理的梯队结构,具备扎实的专业理论知识、丰富的专业技术应用工程实践经验和职业教 育教学能力,形成了一支专业水平高、双师素质优、专兼结合的教学团队。

#### 2.专业带头人

专业带头人应具有硕士以上学历或副高以上职称,能够较好地把握行业、专业发展,能够广泛联系行业企业,了解行业企业对本专业人才的需求实际,教学设计、专业研究能力强,组织开展教科研工作能力强,在本区域或本领域具有一定的专业影响力,能够在专业规划、专业与课程建设、科研与教研、教学改革和青年教师培养等方面发挥引领作用。

#### 3.专业骨干教师

专业骨干教师应具有高等教师资格,有理想信念、有道德情操、有扎实学识、有仁爱之心,具有移动应用开发相关专业硕士以上学历或讲师以上职称,具有扎实的本专业相关理论功底和实践能力,具有较强信息化教学能力,能够开展课程教学改革和科学研究,有每5年累计不少于6个月的企业实践经历。

#### 4.企业兼职教师

企业兼职教师主要从本专业相关的行业企业聘任,具备良好的思想政治素质、职业道德 和工匠精神,具有扎实的专业知识和丰富的实际工作经验,具有中级及以上相关专业职称, 能承担专业课程教学、实习实训指导和学生职业发展规划指导等教学任务。

#### (二) 教学设施

教学设施主要包括能够满足正常的课程教学、实习实训所需的专业教室、校内实训室和校外实训基地等。本专业结合企业业务流程和岗位能力需求设置了相关实训,加大校内生产性实训基地建设力度,完善了原有的实训基地条件。同时与合作企业共建校外实习基地,为学生提供与岗位对接的企业实习环境,让专业与行业、教师与企业、学生与生产岗位直接对接。

#### 1. 理实一体化教室

理实一体化教室分为教学区和实训区。教学区要求:一般配备黑(白)板、多媒体计算机、 投影设备、音响设备,互联网接入或Wi-Fi环境,并具有网络安全防护措施。整个教室安装 应急照明装置并保持良好状态,符合紧急疏散要求、标志明显、保持逃生通道畅通无阻。

#### 2. 校内实训基地

校内实训室配置情况,如表14所示。

#### 表 14 校内实训室配置情况表

1	软件项目开 发实训室	程序设计、软件项目开发、软件测试等相关实验和实训	《Java 程序设计基础》、《Java 面向对象编程》、《JAVA框架技术》、《Spring MVC框架应用》、《软件测试技术》等	计算机硬件配置: cpu4 核 或以上、内存 8g 或以上 计算机软件配置: 安装 Eclipse、MyEclipse、Idea、 MySql 可视化管理工具、 Tomcat 服务器 其他配置: 投影仪 1 台、 白板 1 块、网络设备 1 套、 空调 2 台	50
2	前端开发实训室	网页制作、 前端 应商业 网站 新关 等相 关 验和实训	《HTML5 与 CSS3 网页开发》、《图像 处理 Photoshop》、 《JavaScript 页面 脚 本 技 术 》、 《HTML5 前端应 用开发》、《JSP 商 业网站开发技术》	计算机硬件配置: cpu4 核 或以上、内存 8g 或以上 计算机软件配置: 安装 Dreamweaver、HBuilder、 idea、webstore、VScode、 Photoshop 可视化管理工 具 其他配置: 投影仪 1 台、 白板 1 块、网络设备 1 套、 空调 2 台	50
3	Android 项目 开发实训室	Android 程 序设计、 Android 项 目开发等 相关实验 和实训	《Android 基础》、 《Android 高级编 程技术》、《专业综 合实践》等	计算机硬件配置: cpu4 核或以上、内存 8g 或以上	50

#### 3.校外实训基地

校外实训基地情况,如表 15 所示。

表 15 校外实训基地一览表

序号	实习基地名称	实习类别	主要实习岗位	可容纳人数	
1	Android 程序员实习基地	认知实习、顶岗实习	Android 程序员	100 人左右	
2	Java 程序员实习基地	认知实习、顶岗实习	Java 程序员	100 人左右	
3	Web 前端程序员实习基地	顶岗实习	Web 前端程序员	50 人左右	
4	软件测试员实习基地	顶岗实习	软件测试员	50 人左右	

## (三) 教学资源

教学资源主要包括能够满足学生专业学习、教师专业教学研究和教学实施需要的教材、 图书文献及数字教学资源等。

#### 1.教材选用基本要求

按照国家规定选用优质教材,禁止不合格的教材进人课堂。学校应建立专业教师、行业 专家和教研人员等参与的教材选用机构,完善教材选用制度,经过规范程序择优选用教材。

#### 2.图书文献配备基本要求

图书文献配备能满足人才培养、专业建设、教科研等工作的需要,方便师生查询、借阅。专业类图书文献主要包括:移动应用开发行业政策法规、移动应用开发行业相关职业标准、移动应用开发行业资讯、移动应用开发行业技术前沿信息相关图书资料,以及移动应用开发行业学术期刊和移动应用开发专业相关的图书。

#### 3. 数字教学资源配备基本要求

建设、配备与本专业有关的音视频素材、教学课件、数字化教学案例库、虚拟仿真软件、数字教材等专业教学资源库,应种类丰富、形式多样、使用便捷、动态更新,能满足教学要求。以"十二五"和"十三五"职业教育国家规划教材为主,按照规定选用能够满足学生专业学习、教师专业教学研究和教学实施所需教材,教学资源如表 16 所示。

表 16 教学资源表

课程名称	教材名称	出版社	书号	主要教学资源(可 列出资源地址)
Java 程序设计基 础	《Java 程序 设计基础》	大连理工 大学出版 社	978-7-5685-1548-1	http://sve.dutp book.com/?_d=te xtbook&_f=bookD etail&id=639
Java 面向对象编 程	《Java 面向 对象程序设 计》	高等教育 出版社	978-7-04-037992-1	http://www.hep. com.cn/book/det ails?uuid=dee86 213-1477-1000-9 ffc-3fafc67de19 c
MySQL 数据库应用	《MySQL 数据 库技术》	高等教育 出版社	978-7-04-039846-5	http://www.hep. com.cn/book/det ails?uuid=80ee7 Odf-1460-1000-b bba-3fafc67de19 c
JAVA 框架技术	《JavaEE 主 流开源框架》	电子工业 出版社	9787121239205	https://www.phe i.com.cn/module /goods/wssd_con tent.jsp?bookid =40809
JSP 商业网站开发 技术	《JSP 程序设 计案例教程》	高等教育 出版社	978-7-04-051121-5	http://www.hep. com.cn/book/det ails?uuid=d4604 8e0-1675-1000-9 e16-c9226b901f1

Android 基础	《Android 应 用开发基础》	机械工业 出版社	978-7-111-63941-1	http://www.cmpe du.com/books/bo ok/5601301.htm
Android 高级编程 技术	《Android 高 级应用编程 实战》	中国铁道 出版社	978-7-113-19061-3	http://book.m.c rphdm.com/44136

#### (四)教学方法

#### 1. 教学方法建议

#### (1) 项目教学法

使用项目管理方法,将班级学生分成若干项目小组,模拟公司项目开发情景,从项目立项、项目计划、需求分析到项目开发、测试、项目答辩、项目总结。学生在完成项目分解的任务中学习相关知识,并利用这些知识解决项目中的问题,知识点的学习最终是为项目服务。

#### (2) 小组教学法

以4人为一个单位,成立学习小组。组内可以互相学习,督促和评价。大型复杂的项目,小组成员共同完成。

#### (3) 理实一体化教学法

通过设定教学任务和教学目标,让师生双方边教、边学、边做,全程构建素质和技能培养框架,丰富课堂教学和实践教学环节,提高教学质量。在整个教学环节中,理论和实践交替进行,直观和抽象交错出现,没有固定的先实后理或先理后实,而理中有实,实中有,突出学生动手能力和专业技能的培养,充分调动和激发学生学习兴趣。

#### (4) 项目工作室

从班级项目组中评选出优秀项目组,将优秀项目组进行升级成工作室,由教师负责,承 接校外商业项目,在开发商业项目过程中了解和提升工作过程中所需要的能力。

#### 2. 教学要求

对照人才培养方案和课程标准进行教学,不能随意的减少或者变更课程内容的教学。

#### (五) 学习评价

- 1.考试课程考核与评价
- (1) 考试课程考核

考试课程考核包括过程考核成绩(40%)和终结考核成绩(60%)。

过程性考核:主要包括学生的学习态度、课堂表现、课后作业、实验环节、实验报告、单元测验等。

终结性考核:期末的理论考试或上机考试。

#### (2) 考试课程评价

考试课程评价包括学生互评、教师点评,评价结果及时反馈,让教师改进教学质量,学 生提高学习能力。

#### 2.考查课程考核与评价

考查课程考核包括过程考核成绩(50%)和终结考核成绩(50%)。主讲教师根据学生的出勤情况、课堂表现、课后作业、考试情况进行考核,按"优秀、良好、中等、及格、不及格"五个等级评分,并结合学生互评形成最终评价。

#### 3.专业核心课程考核与评价

#### (1) 专业核心课程考核

专业核心课程考核以项目为载体、以任务来驱动的课程教学中,强调实施过程考核,包括素质考核(10%)、理论考核(35%)、实操考核(35%)和作业工单考核(20%)四个部分。

素质考核:包括基本素质(50%)和职业素质(50%)。基本素质根据学生的出勤率、上课表现考核,职业素质根据学生的沟通能力、工作规范性、演讲能力考核。

理论考核: 主讲教师采用理论试卷考试方法。

实操考核:包括学习态度(10%)、代码质量(60%)和文档(30%)。学习态度考核内容包括职业素质、实践态度、效率、协作,代码质量根据代码是否规范,功能是否完成评定,文档根据文档规范和完整性评定,考核以成果演示与答辩的方式进行,由主讲教师主持、企业老师参与。

作业工单考核:根据学生平时提交的作业情况评定,主要考核内容包括作业是否正确、 记录是否完整、书写是否规范,考核学生过程性知识掌握程度。

#### (2) 专业核心课程评价

专业核心课程评价采用小组自评、主讲教师过程评价、企业老师点评相结合的方式,进行课程评价。

#### 4.专业实践课程考核与评价

独立开设的实践课考核,评价主体为学生、指导主讲教师和企业老师为主,根据学生出勤情况、学生或小组项目参与度,完成项目效果及项目答辩情况,按"优秀、良好、中等、及格、不及格"五个等级评分,并结合学生互评、企业老师点评形成最终评价。

#### (六) 质量管理

- 1. 建立专业建设和教学过程质量监控机制,对各主要教学环节提出明确的质量要求和标准,通过教学实施、过程监控、质量评价和持续改进,达成人才培养规格。
- 2. 完善教学管理机制,加强日常教学组织运行与管理,建立健全巡课和听课制度,严明教学纪律和课堂纪律。
- 3. 建立毕业生跟踪反馈机制及社会评价机制,定期评价人才培养质量和培养目标达成情况。
- 4. 充分利用评价分析结果,有效改进专业教学,加强专业建设,持续提高人才培养的质量。

## 十、毕业要求

学生思想政治表现考核合格,在规定修业年限内完成规定课程学习,获得 146 总学分, 具体毕业学分要求见表 15。

表 15 毕业学分要求表

序号	课程类型	学 分
1	公共必修课	37. 5
2	专业必修课	86.5
3	专业任选课	12
4	公共任选课	6
5	第二课堂成绩单	4
	总 计	146

## 十一、附录

人才培养方案变动申请表。(见附表1)

## 湖南生物机电职业技术学院专业人才培养方案变动申请表

二级学院			专业			年	级							
申请单位			申请人			申请时间								
	课程	课程	开课	课程	学		学	时			考核	洪	学期	
调整前	类别	代码	单位	名称	分	总学时	理论的	学时	实践学时	i-	方式	子	州	
的课程														
调整后														
的课程														
增开														
新课程														
其他														
变动原因	(附变动	论证报台	늘)											
		专业组	负责人签写	字:		二级学	院(部	() 负	责人签字:					
	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •									年	月	日		
相关二级学	<sup>と院</sup> (部	)意见				→ /A N	V. 112 / 2	n \	<b>丰   松</b> 宁					
						<u></u> — 级与	<b>Z院(</b> 音	り)気	责人签字:	年	月	日		
教务处处长	二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十									Ψ				
						2	签 字	:						
							•			í	年	月	日	
主管副院长	<b>长意见</b>													
							签	字	:					
									2	年	月	日		

- 1.专业人才培养方案原则上不允许变动。
- 2.专业人才培养方案变动申请表必须有专业负责人、二级学院院长签字,并附加变动论证报告。
- 3.增开新课程、课程名称调整、学时、学分调整,必须同时送交课程简介和课程标准。
- 4.变动申请表各单位签署意见后一式三份,申请单位一份,相关二级学院一份,教务处一份。